Кузык Иван Романович

Техник-программист / Разработчик / Специалист широкого профиля

Телефон: +7 (916) 574-52-99
Email: vanya.kuzyk1@gmail.com
Telegram: @CODY890
GitHub: github.com/vanya890
Город: Москва

О СЕБЕ

Разносторонний специалист с техническим образованием в области информационных систем и программирования. Имею опыт работы с широким спектром технологий: от веб-разработки и программирования до робототехники, 3D-моделирования и AI-систем. Выполнял проекты в рамках учёбы, фриланса и личных экспериментов. Быстро осваиваю новые инструменты, умею решать задачи любой сложности на стыке разных дисциплин. Ориентирован на практический результат.

ОПЫТ РАБОТЫ

Веб-разработка и программирование

Fullstack-разработчик (EduRoboSim — ВКР) *2025–2026*

Разработал образовательный 3D-симулятор робототехники на стеке **Tauri (Rust + WebView2) + React 18 + TypeScript + Three.js (R3F)**. Спроектировал собственный язык программирования (EduScript) с лексером, парсером (AST) и виртуальной машиной. Внедрил физический движок 2D OBB-коллизий, систему датчиков и редактор уровней.

Fullstack-разработчик (AI Chat Game) *2024–2025*

Создал веб-приложение для чата с AI-персонажами на **React 18 + TypeScript + Vite**. Реализовал систему памяти, визуальный редактор персонажей, дашборд аналитики токенов. Интегрировал поддержку AI-провайдеров: OpenAI, Ollama, LM Studio, Groq.

Разработчик (laravelShop — диплом колледжа) *2022*

Разработал интернет-магазин на **Laravel (PHP)** с каталогом товаров, корзиной, оформлением заказов и административной панелью. Использовал MySQL, Blade-шаблоны, Bootstrap.

SEO-оптимизация и работа с API (Stroy-Materiali-24.ru) *2024*

Разработал инструменты для SEO-оптимизации сайта строительных материалов. Работал с **Яндекс.Вебмастер**, **Яндекс API**, проводил анализ поисковых запросов, парсинг данных, генерацию контента с использованием AI-промптов.

AI, нейросети и машинное обучение

Разработка AI-агента для автоматической публикации статей *2025*

Создал бота для сайта, который автоматически генерировал и публиковал статьи на актуальные темы с использованием языковых моделей. Интегрировал **Claude, Yandex AI, Google AI Studio, Groq, Qwen Coder** для генерации контента.

Исследователь (AI/ML — нейросети и обучение) *2024–2026*

Выполнил цикл лабораторных и учебных проектов по искусственному интеллекту и машинному обучению:

- Реализовал самописный **перцептрон** для распознавания чисел на Python
- Разработал систему определения входящих/выходящих людей из автобуса на Python с использованием **OpenCV**
- Реализовал управление беспилотным 2D-роботом в гоночной симуляции (обучение с подкреплением)
- Работал с **NumPy, Matplotlib, Scikit-learn** для численных расчётов и визуализации

Работа с моделями генерации изображений *2024–2025*

Настраивал пайплайны генерации изображений в **Stable Diffusion** и **ComfyUI**. Обучал собственные **LoRA-модели** на подготовленных датасетах. Работал с ControlNet, дообучением моделей.

Развёртывание локальных LLM *2024–2025*

Устанавливал и настраивал локальные языковые модели с использованием **Unsloth, LM Studio, Ollama, llama.cpp**. Настраивал инференс, работал с открытыми весами моделей.

Инженерные и CAD-системы

Работа с Компас-3D и AutoCAD *2023–2025*

Создавал 3D-модели и чертежи в **Компас-3D** в рамках учебных проектов. Работал с **AutoCAD** для 2D-моделирования и оформления конструкторской документации.

Моделирование микросхем и дорожек *2023–2024*

Выполнял разводку печатных плат и работал с принципиальными схемами в рамках учебных проектов.

Робототехника и техническое зрение

Лабораторные работы с ROS (Clover & TurtleBot3) *2024–2025*

Выполнил цикл лабораторных работ в среде **ROS (Robot Operating System)**:

- Разработал полётное задание для дрона Clover с использованием маркеров ArUco
- Работал с **лидарами**, дальномерами, датчиками линии
- Запускал симуляцию TurtleBot3 в Gazebo, работал с RViz

Система визуальной локализации робота (OpenCV) *2024*

Разработал desktop-приложение на **C# Windows Forms** с использованием **OpenCvSharp** для определения положения и траектории робота по стереопотоку с двух камер.

Сборка робототехники *2023–2024*

Работал с **сервоприводами**, датчиками линии, лидарами, дальномерами. Собирал и программировал простых роботов в рамках учебных проектов.

Симуляции промышленных ячеек *2024*

Работал с симуляторами **роботов-манипуляторов**, программировал траектории движения в рамках учебных проектов.

Физические симуляции (LabVIEW) *2023–2024*

Создавал виртуальные приборы и моделировал физические процессы в среде **LabVIEW**.

VR/AR

Разработка AR-порталов *2024–2025*

Создавал AR-порталы на базе маркеров и отслеживания движений. Работал с **веб-AR** через камеру браузера (JavaScript/Three.js/AR.j

Системы виртуальной реальности *2024*

Работал с VR-очками, настраивал системы синхронного воспроизведения на нескольких VR-устройствах.

1С, учётные системы и администрирование

Оператор ПК (ГБПОУ «Юго-Запад») *Ноябрь 2020 – Январь 2021*

Ввод и редактирование данных в программе **1С:Библиотека**, обучение сотрудников работе с системой на базовом уровне.

Работа с 1С:Торговая точка и МойСклад *2023–2024*

Настраивал кассовые места в **1С:Торговая точка**, работал с номенклатурой. Имею опыт работы с сервисом **МойСклад** для ведения складского учёта.

Сетевая инфраструктура

Перенос серверного оборудования (Гос. учреждение) *2024*

Участвовал в переносе серверного оборудования, занимался коммутацией и базовым администрированием сетевой инфраструктуры.

Практика

Техник-программист (ГБПОУ «Юго-Запад») *Апрель–Июнь 2022*

Проверка работоспособности ПК, обновление и установка ОС и ПО, настройка сетевых подключений, установка принтеров и периферийного оборудования, помощь в организации ЕГЭ.

Оператор БД (Издательство «Просвещение») *Май–Июль 2021*

Заполнение базы данных информацией, описание изображений для поиска по ключевым словам, подготовка данных для редакций.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРОЕКТЫ И ЗАДАЧИ

- **Telegram-боты:** Создавал ботов на Python (aiogram) для автоматизации задач, интеграции с API
- **Discord-боты:** Разрабатывал простых ботов на discord.py для модерации и команд
- **Парсинг сайтов:** Собирал данные с сайтов с помощью BeautifulSoup/Scrapy (Python)
- **RSS-фиды:** Работал с RSS-лентами для агрегации и получения статей
- **Автотесты:** Писал unit-тесты для проектов на Vite/Node.js (Vitest/Jest)
- **Оптимизация систем:** Анализировал загрузку системы, искал узкие места и паразитные процессы
- **Промпт-инжиниринг:** Разрабатывал структурированные промпты, JSON schema для управления выводом LLM
- **Обработка видео:** Базовый монтаж и цветокоррекция в **DaVinci Resolve**
- **Обработка фото:** Редактирование изображений с помощью AI-инструментов, оживление статичных фото
- **Социальные сети:** Ведение сообществ, создание контента, базовое продвижение
- **Написание работ на заказ:** Курсовые, диссертации и исследовательские работы по техническим направлениям
- **LaTeX:** Вёрстка документов, работа с формулами, таблицами, библиографией

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский политехнический университет — факультет информационных технологий *2022–2026*

Программа бакалавриата, направление 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», специализация «Киберфизические системы». Средний балл — 5.0. Выпускная квалификационная работа «Разработка образовательного 3D-симулятора робототехники» оценена на «отлично».

ГБПОУ «Образовательный комплекс «Юго-Запад» *2018–2022*

Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование». Квалификация — специалист по информационным системам. Диплом с отличием. Демонстрационный экзамен по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» — отлично.

НАВЫКИ

Языки программирования:	TypeScript, JavaScript, Python, PHP, C#, SQL, Rust (базовый)
Frontend:	React, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, Three.js / R3F, HTML5, CSS3
Backend:	Node.js, Express.js, Laravel, REST API, WebSocket
Базы данных:	MySQL, SQLite, IndexedDB, Oracle (базовый), 1C
AI/ML:	OpenAI API, Claude, Yandex AI, Google AI Studio, Groq, Qwen Coder, Ollama, LM Studio, Unsloth, llama.cpp
Генерация изображений:	Stable Diffusion, ComfyUI, LoRA, ControlNet
Нейросети:	Перцептроны, CNN, OpenCV, NumPy, Scikit-learn, PyTorch (базовый)
CAD/Чертежи:	Компас-3D, AutoCAD
Робототехника:	ROS, Gazebo, RViz, Clover, TurtleBot3, сервоприводы, лидары, дальномеры
Симуляции:	LabVIEW, симуляторы промышленных ячеек
VR/AR:	Three.js/AR.js, веб-AR, VR-очки
Инструменты:	Git, Docker, Docker Compose, Nginx, Linux
Медиа:	DaVinci Resolve, AI-обработка фото, соцсети
Прочее:	Парсинг (BeautifulSoup/Scrapy), Telegram/Discord боты, RSS, автотесты (Vitest/Jest), LaTeX, SEO, Яндекс.Вебмастер, Яндекс API, МойСклад, 1С:Торговая точка
Языки:	Русский — родной, Английский — A2 (элементарный)

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- **GitHub:** github.com/vanya890 — открытые проекты по веб-разработке, робототехнике, AI/ML, симуляциям
- **Ключевые компетенции:** Разработка ПО, веб-программирование, AI/ML, робототехника, CAD-моделирование, администрирование, техническое зрение, VR/AR
- **Водительские права:** Категория B