Кузык Иван Романович

Разработчик веб- и мультимедийных приложений (Fullstack)

Телефон: +7 (916) 574-52-99
Email: vanya.kuzyk1@gmail.com
Telegram: @CODY890
GitHub: github.com/vanya890
Город: Москва

О СЕБЕ

Fullstack-разработчик с опытом создания веб-приложений, desktop-программ и AI-сервисов. Выпускник Московского политехнического университета по направлению «Информатика и вычислительная техника» (киберфизические системы). Владею современным стеком: **React, TypeScript, Node.js, PHP (Laravel), Python, Docker**. Разработал и опубликовал более 10 проектов на GitHub, включая образовательный 3D-симулятор робототехники (ВКР), AI-чат с персонажами и AI-визуальную новеллу. Ориентирован на результат, быстро осваиваю новые технологии, умею работать как в команде, так и самостоятельно.

ОПЫТ РАБОТЫ

Проектная деятельность / Фриланс

Fullstack-разработчик (EduRoboSim — ВКР) *2025–2026*

Разработал образовательный 3D-симулятор робототехники на стеке **Tauri (Rust + WebView2) + React 18 + TypeScript + Three.js (R3F)**. Спроектировал и реализовал собственный язык программирования (EduScript) с лексером, парсером (AST) и виртуальной машиной на TypeScript. Внедрил физический движок 2D OBB-коллизий, систему датчиков (8 дальномеров, энкодер, гироскоп) и редактор уровней в формате YAML. Применены принципы SOLID и паттерн MVC.

Fullstack-разработчик (AI Chat Game) *2024–2025*

Создал веб-приложение для чата с AI-персонажами на **React 18 + TypeScript + Vite**. Реализовал систему памяти (кратко- и долгосрочную), визуальный редактор персонажей, дашборд аналитики токенов. Интегрировал поддержку нескольких AI-провайдеров: OpenAI, Ollama, LM Studio, Groq. Использовал Zustand для управления состоянием, IndexedDB для хранения данных, i18next для мультиязычности.

Fullstack-разработчик (InfinityAI Novel) *2025–2026*

Разработал AI-визуальную новеллу на **React 19 + TypeScript + Vite 7 + Tailwind CSS 4**. Интегрировал генерацию сюжета через OpenRouter API и локальные модели LM Studio с JSON Schema structured output. Реализовал генерацию портретов персонажей через ComfyUI, систему автосохранения и серверное хранение данных.

Разработчик (laravelShop — диплом колледжа) *2022*

Разработал интернет-магазин на **Laravel (PHP)** с каталогом товаров, корзиной, оформлением заказов и административной панелью. Использовал MySQL, Blade-шаблоны, Bootstrap.

Разработчик (Minecraft Server Project) *2024–2025*

Развернул полностью контейнеризованный игровой сервер на **Purpur 1.21** с лендинг-сайтом (**React + TypeScript + Vite**) в Docker-окружении. Разработал Windows-лаунчер на Electron с автоустановкой Java и параллельной загрузкой ассетов.

Практика

Техник-программист (ГБПОУ «Юго-Запад») *Апрель–Июнь 2022*

Проверка работоспособности ПК, обновление и установка ОС и ПО, настройка сетевых подключений, установка принтеров и периферийного оборудования, помощь в организации ЕГЭ.

Оператор БД (Издательство «Просвещение») *Май–Июль 2021*

Заполнение базы данных информацией, описание изображений для поиска по ключевым словам, подготовка данных для редакций.

Оператор ПК (ГБПОУ «Юго-Запад») *Ноябрь 2020 — Январь 2021*

Ввод и редактирование данных в программе **1С:Библиотека**, обучение сотрудников работе с системой на базовом уровне.

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский политехнический университет — факультет информационных технологий *2022–2026*

Программа бакалавриата, направление 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», специализация «Киберфизические системы». Средний балл — 5.0. Выпускная квалификационная работа «Разработка образовательного 3D-симулятора робототехники» оценена на «отлично».

ГБПОУ «Образовательный комплекс «Юго-Запад» *2018–2022*

Специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование». Квалификация — специалист по информационным системам. Диплом с отличием. Демонстрационный экзамен по компетенции «Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений» — отлично.

НАВЫКИ

Языки программирования:	TypeScript, JavaScript, PHP, Python, C#, Rust (базовый), SQL
Frontend:	React 18/19, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, Three.js / React Three Fiber, A-Frame, HTML5, CSS3
Backend:	Node.js, Express.js, Laravel, REST API, WebSocket
Базы данных:	MySQL, SQLite, IndexedDB, Oracle (базовый)
Инструменты:	Git, Docker, Docker Compose, Nginx, CI/CD
Фреймворки:	Tauri (Rust + WebView2), .NET (Windows Forms), Unity
AI/ML:	OpenAI API, Ollama, LM Studio, ComfyUI, LangChain (базовый)
Методологии:	Agile, Scrum, SOLID, MVC, ООП
Языки:	Русский — родной, Английский — A2 (элементарный)

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- **GitHub:** github.com/vanya890 — более 16 репозиториев с открытым исходным кодом
- **Ключевые компетенции:** Разработка веб-приложений (SPA, SSR), проектирование архитектуры ПО, создание REST API, работа с базами данных, контейнеризация (Docker), интеграция AI-моделей
- **Водительские права:** Категория B